

---

# LUMIÈRE LED MOTORISÉE 3 EN 1 200 W AVEC 6 GOBOS FIXES ET 7 GOBOS ROTATIFS



Référence SAGITTARIUS

## **Tête mobile hybride motorisée spot, beam et wash avec lampe LED de 200W double roue de gobos : fixes et rotatifs.**

Après des mois de recherche et développement, ZZIPP est fière de présenter la série ZZODIAC. Une ligne d'éclairage pour le spectacle orientée vers les professionnels qui recherchent un produit fiable, durable et offrant un rapport qualité-prix extraordinaire.

SAGITTAIRE est une tête mobile compacte et ultra-rapide avec une lampe LED de 200W et un équipement standard rivalisant avec des produits haut de gamme. Roue de couleurs avec 9 couleurs + ouvert, roue de gobos avec 7 gobos fixes et 8 gobos rotatifs, filtre arc-en-ciel, prisme à 8 facettes.

Une lampe puissante et légère adaptée à tout type de spectacle. Sa facilité d'utilisation et d'installation en font le compagnon idéal pour ceux qui veulent des performances impactantes avec une dépense énergétique minimale pour la configuration.

### **Spécifications techniques**

- Source lumineuse : LED de 200W
- Température de couleur : 8000°K
- Lentille en verre revêtue antireflet
- Ouverture : 100 mm
- Angle du faisceau : 3.5 - 36 degrés
- Mode de contrôle : DMX512, maître-esclave, exécution automatique, Sound
- Nombre de canaux : 16CH
- Gradateur : atténuation linéaire 0%-100%
- Roue de couleurs : 9 couleurs + ouvert
- Roue de gobos fixes : 6 gobos + ouvert
- Roue de gobos rotatifs : 7 gobos + ouvert
- Filtre arc-en-ciel
- Prisme à 8 facettes
- Angle de rotation : de X à 540 degrés, de Y à 270 degrés, positionnement frontal automatique
- Correction automatique des erreurs : système de restauration photoélectrique horizontal et vertical, l'erreur de collision accidentelle peut être récupérée et restaurée automatiquement
- Réglage intelligent de la vitesse du ventilateur
- Dimensions (L x H x P) : 305 x 565 x 215 mm
- Poids net : 12,6 kg

---

**Vous voulez plus d'informations sur notre produit ?**

[Contactez-nous maintenant !](#)